



## KURSPLAN

---

Inredningsarkitektur och Möbeldesign 3: *Boende arbete lek*  
Interior Architecture and Furniture Design 3: *Living Working Playing*

15 högskolepoäng / 15 credits

---

Kurskod: IAK216

Fastställd av: Prefekt, efter förslag från ämnesråd, 2016-04-25

Reviderad av: Prefekt, 2017-04-12, 2018-05-02

Gäller från: HT16

Utbildningsnivå: Grundnivå

Ämnesgrupp/Huvudområdesgrupp: DE1 Design/21410 Design

Utbildningsområde: 100% Design

Kursens indelning i delar:

Delmoment 1:	Aktivitet + Rum, 9 hp
<i>Course module 1:</i>	<i>Activity + Space, 9 credits</i>
Delmoment 2:	Aktivitet + möbel, 6 hp
<i>Course module 2:</i>	<i>Activity + Furniture, 6 credits</i>

---

### 1. Kursens huvudsakliga innehåll:

Kursen fokuserar på rum, möbler och objekt i relation till aktiviteterna boende, arbete, lek. I kursen fördjupas, utvecklas och artikuleras rum och möblers material, detalj och konstruktion. Med hänsyn till klimat och tid gestaltas rum för boende arbete och/eller lek. I kursen vidareutvecklas de egna gestaltningsmetoderna, med fokus på ritning, modell och representationstekniker .

### 2. Lärandemål:

Efter avslutad kurs ska studenten:

- på ett självständigt sätt fördjupa och använda rumsliga begrepp i olika sammanhang
- artikulera och utveckla sambanden mellan material, rum respektive möbel, detalj och konstruktion
- identifiera behov för att utveckla ett enkelt program i relation till boende, arbete och/eller lek
- utforma och gestalta rum respektive möbel och objekt, med hänsyn till program, klimat och tid
- på ett självständigt sätt fördjupa användning av ritning och modell som gestaltningsverktyg
- analysera och diskutera de praktiska såväl som de konceptuella och kontextuella aspekterna av det

konstnärliga gestaltungsarbetet.

- självständigt sammanställa referenser som kompletterar och belyser det egna projektet och arbetsprocessen
- självständigt sammanställa och presentera sitt arbete samt kritiskt reflektera kring och utvärdera sitt resultat och sin arbetsprocess
- reflektera över sitt lärande

### **3. Förkunskapskrav:**

Grundläggande behörighet

För att påbörja studier i åk 2 krävs, utöver grundläggande behörighet, godkänt betyg i kurser motsvarande minst 45 hp från åk i kandidatprogrammet Inredningsarkitektur och möbeldesign, vid Konstfack, eller motsvarande kunskaper.

### **4. Betygsskala:**

För kursen används betygsskalan Underkänd, Godkänd.

### **5. Former för examination**

Slutbetyget baseras på:

- fysisk, visuell och muntlig redovisning av slutfört projekt
- delpresentationer, gemensamma diskussioner och kritiktilfällen
- samtal om studentens individuella process vid handledningstillfällen

Examinator ansvarar för att ta fram betygskriterier för examinationen och för att dessa publiceras på intranätet.

Studierande som fått betyget underkänt på ett prov har rätt att genomgå fem ytterligare prov så länge kursen ges för att uppnå betyget godkänt. Studierande som fått betyget underkänt på prov två gånger av en examinator har rätt att begära att en annan examinator utses för att bestämma betyg på provet. Framställan görs till prefekt.

### **6. Kurslitteratur och övriga läromedel**

Eventuell kurslitteratur meddelas senast 3 veckor innan kursstart. Redovisas som bilaga till kursplanen.

### **7. Övrigt**

Institutionen ansvarar för att andra väsentliga uppgifter såsom detaljerade undervisningsformer och betygskriterier finns tillgängliga för studenter innan kursstart.

Kursen kan inte tillgodoräknas i examen samtidigt med genomgången och godkänd kurs, vars innehåll helt eller delvis överensstämmer med innehållet i kursen.

Studenter kan begära att examination enligt denna kursplan genomförs högst två gånger under en tvåårsperiod efter att den upphört gälla.

Kursen ingår i Kandidatprogrammet i Inredningsarkitektur och möbeldesign.

Kursen är obligatorisk.

Undervisningen sker i huvudsak på svenska, men undervisning på engelska kan förekomma.