

Kurslitteratur

för kurs på grundnivå

Den pedagogiska platsen, 15 hp, LYD304

Obligatorisk kurslitteratur

Eriksson, Yvonne & Göthlund, Anette (2012). "Att analysera och tolka bilder" ur *Möten med bilder: att tolka visuella uttryck*. Lund: Studentlitteratur. (15 s.) pdf

Fritz, Björn (2018). "Natur, spel, landskap", ur red Peter Bengtson, Max Liljefors, Moa Petersén, *Tio konstvetenskapliga betraktelser*. Lund: Media-Tryck. (24 s.) Finns tillgänglig elektroniskt.

Koster, Raph (2005). *A theory of fun for game design*. Scottsdale: Paraglyph Press. (I urval ca 50 s.)

Lindell, Martin (2015). *8 bitar på 80-talet: Nintendos marsch in i de svenska hemmen*. (4 utg.) Byske: Mygrandmotherisgone. (I urval ca 50 s.)

Linderöth, Jonas och Camilla Olsson (2017). *Världen som spelplan*. Stockholm: Medierådet. Finns tillgänglig elektroniskt.

Nordström, G.Z. (1983). *Projekt i grundskolan: lärarhandledning : grundmodell och två projektförslag: Fotboll är vårt spel och Stockholms blodbad*. Gävle: Skolförl. Gävle.

Övrigt

Relevant och aktuellt lärandematerial kan tillkomma.

Läsanvisningar och detaljerad information om lärandematerialet lämnas vid kursstart.

Fastställt: 2022-12-21

Giltig från och med: VT23